

SAFFODS³ Meta

Simplificeret Afbalanceret Fleksibelt Fangehuller Og Drager System © - Meta Kompendium

Indhold

Copyright 2002-2014, Roar Smith – Version 3.6

INDHOLD.....	1
GENERELT.....	1
HVAD ER MAGI OG SKYGGE?.....	1
KOMPONENTER.....	1
META OG KAOS.....	1
TUNGE MANIFESTATIONER.....	1

META FORMULARER.....	2
TRÆNING.....	2
RESTRIKTIONER.....	2
RESISTANS.....	2
KONTROL.....	2

Generelt

SAFFODS Meta er et system for håndtering af effekter som er mere bevidst kontrolleret end normal magi af magist eller logrist type. For en detaljeret beskrivelse af normal magi se **SAFFODS Magi**.

Mange magikere opnår aldrig metamagi eller kaos, fordi det strider mod deres natur at tro, at de har været "blinde" for kræfternes sande natur, og fordi de stræber efter mere kraft i stedet for mere kontrol.

Hvad er Magi og Skygge?

Magi og **Skygge** er fælles betegnelser for discipliner hvori flere kræfter integreres for at opnå en effekt:

- Magister bruger deres magiske lærdom **Logos** sammen med et akkumuleret indprentet mønster **Pattern** til at manifestere en **Magi** formular, som bruger eksternt **Mana** kraft fra det **Magiske Væv**.
- Logrister bruger **Logos** sammen med **Logrus** til at kaste en **Skygge** formular også kaldet **Skyggemagi**, som bruger eksternt **Anam** kraft fra **Skygge Vævet**.
- Gejstlige bruger deres tro **Faith** sammen med en akkumuleret åndelig kraft **Spirit** til at bede en bøn som bruger **Mana** fra det Magiske Væv.

Komponenter

Fælles for disse discipliner er, at de indeholder tre forskellige slags komponenter eller kræfter:

- En indre katalyserende kraft, som repræsenterer noget tillært, erfaret og studeret. Denne kraft er **Logos** eller **Faith** og forbruges ikke. **Logos** benævnes med symbolet ν (Ny), og **Faith** benævnes med ϕ (Phi).
- En indre/ydre kraft som lagres, forbruges og regenereres. Magikere bruger **Pattern** eller **Logrus**, der måles i magiske styrke point (MSP), og gejstlige bruger kraften **Spirit**, der måles i spirituelle styrke point (SSP). **Pattern** og **Logrus** benævnes med symbolet π (Pi), og **Spirit** benævnes med symbolet σ (Sigma).

- En ydre kraft, nemlig **Mana** eller **Anam**. **Mana** benævnes med symbolet μ (My), og **Anam** benævnes med ξ (Ksi).

Det Magiske Væv er indeholder **Mana**, bestyres i *Forgotten Realms* universet af gudinden **Mystra**. **Skygge Vævet** som indeholder **Anam** bestyres af gudinden **Shar**.

Meta og Kaos

En **MetaMagist** bruger ikke **Mana** men kun **Pattern** i form af **MSP** til at lave **MetaMagi**.

En **KaosLogrist** også kaldet **MetaLogrist** bruger ikke **Anam** men kun **Logrus** i form af **MSP** til at lave **Kaos**.

Meta er en generel betegnelse for en magiker som er **MetaMagist** eller **KaosLogrist**.

MetaMagi og **Kaos** trækker ikke på eksterne kræfter, og bruger derfor 4 gange så mange **MSP** for at opnå en tilsvarende effekt (se **Tabel 1**), nemlig 4p **MSP**. Hvis formularen forfejles, forbruges der dog kun 2p **MSP**.

De vise mener, at de kræfter som indgår i **Magi** og **Tro** er sammenlignelige og kan måles på samme skala, nemlig **Generelle Styrke Point (GSP)**, hvor 1 **GSP** ~ 1 **MSP**.

Tunge Manifestationer

Magikere kan lære at manifestere formularer som en mellemting mellem magi og metamagi eller mellem skygge og kaos. Dette kaldes for **Tung Magi** eller **Tung Skygge**. En magist eller metamagist kan lære at bruge tung magi ved at træne en færdighed, og på samme måde kan en logrist eller kaoslogrist lære at bruge tung skygge. Tunge manifestationer kræver typisk vokale og/eller somatiske komponenter.

Magisk Resistans og Skygge Resistans er 25% (-5) mindre effektiv mod tunge manifestationer; sværhedsgrad for at modstå er altså $d20 + MR \geq 26$. Der er ingen andre kendte fordele ved tunge manifestationer.

Når man manifesterer tung magi eller tung skygge, bruges 2p **MSP**, hvad enten formularen lykkes eller ej.

Formular Type	Formel for kræfter, power (p):	Internt forbrug	+ Eksternt forbrug	= Effekt
Magi	$p(\nu + \pi + 3\mu)$	1p $\pi = 1p$ MSP	3p $\mu = 3p$ GSP	4p GSP
Skygge	$p(\nu + \pi + 3\xi)$	1p $\pi = 1p$ MSP	3p $\xi = 3p$ GSP	4p GSP
Tung Magi	$p(\nu + 2\pi + 2\mu)$	2p $\pi = 2p$ MSP	2p $\mu = 2p$ GSP	4p GSP
Tung Skygge	$p(\nu + 2\pi + 2\xi)$	2p $\pi = 2p$ MSP	2p $\xi = 2p$ GSP	4p GSP
MetaMagi	$p(\nu + 4\pi)$	4p $\pi = 4p$ MSP	0 GSP	4p GSP
Kaos	$p(\nu + 4\pi)$	4p $\pi = 4p$ MSP	0 GSP	4p GSP
Gejstlig Tro	$p(\phi + \sigma + 3\mu)$	1p $\sigma = 1p$ SSP	3p $\mu = 3p$ GSP	4p GSP

Tabel 1 – Formler for Magi, Skygge, MetaMagi, Kaos, Tung Magi, Tung Skygge, og Tro

Meta Formularer

Træning

En meta lærer at manifestere formularer ved at træne en færdighed per power af enten metamagi eller kaos; dette er ud over færdigheder tidligere brugt for magi eller skygge formularer af samme power.

Træning af metamagi formularer inkluderer alle *Wizard Spells* fra *Player's Handbook* og *Tome of Magic*, mens andre formularer læres separat. Træning af kaos formularer er for nuværende begrænset til hemmelige selskaber.

Formularer som metaen tidligere selv har udviklet eller lært, vil automatisk kunne trænes uden brug af færdigheder, forudsat at han har trænet meta formularer af tilsvarende power og type (metamagi eller kaos).

En meta manifesterer effekter ved sin egen Pattern eller Logrus, og bruger hverken vokale eller somatiske komponenter til at manifestere metamagi eller kaos; ved manifestation af tung magi eller tung skygge er vokale og/eller somatiske komponenter nødvendige for at binde Mana eller Anam til formularen

En meta kan improvisere nye formularer efter samme regler som magister og logrister.

Restriktioner

En metamagist kan kun vanskeligt kaste magist formularer ved at binde *Mana* til *Pattern*, medmindre han også er magist. En kaoslogrist kan kun vanskeligt kaste skygge formularer ved at binde *Anam* til *Logrus*, medmindre han også er logrist. Hvis han prøver, får han -4 straf for Utrænet og -4 per manglende komponent (normalt to), i alt -12 straf. Utrænet straf gælder dog ikke for tung magi eller tung skygge hvis metaen er trænet i dette.

Metaer bruger ikke en ekstern kraft kilde, og kan derfor ikke uden videre opnå en **permanent** effekt, hvis effekten kræver kraft for at vedligeholdes.

Varigheden af en meta formular er ikke mere end et døgn, selvom den tilsvarende magi eller skygge formular er permanent, medmindre effekten ikke kræver kraft for at vedligeholdes eller metaen investerer permanent kraft i formularen.

Eksempel: *Disintegrate*: Effekten er ikke umiddelbart reversibel og kræver ikke kraft for at vedligeholdes; derfor er denne formular også permanent som en metamagisk formular.

Eksempel: *Continual Light*: Effekten kræver kraft for at vedligeholdes; derfor er denne formular ikke permanent, men har en varighed på ét døgn.

Hvis en meta vil opnå en permanent effekt, for en formular der kræver kraft for at vedligeholdes, må han ofre noget af sin egen permanente livskraft; der ofres 1 kXP per power af formularen (f.eks. 2 kXP for en *Continual Light* formular af 2. power).

Note: Vekselvirkning mellem Pattern og Logrus baserede effekter er ikke helt kendt endnu og har måske ikke stabiliseret sig efter adskillelse af de to væv.

Mystra og Shar har ingen kommentarer til dette.

Cyric udtaler at intet er ændret og alt er som det plejer. ☺

Resistans

Magisk Resistans er resistans overfor *Pattern* og *Spirit* der bindes til *Mana* som *Magi* eller *Tro*.

Skygge Resistans er resistans overfor *Logrus* og *Spirit* der bindes til *Anam* som *Skygge* eller *Tvivil*.

Når begge resistanser overstiger +20 (100%) kaldes det også for **Meta Resistans**, og den del som overstiger +20 er resistans overfor Pattern, Logrus, Spirit, og Lambda, altså alle former for første ordens manifestationer inklusive magiske, skygge, hellige, psioniske, metamagiske, og kaos effekter, samt mystiske effekter af Lyd, Ånd, og Skygge typen og visse Mental-fysiske kunster og Omni.

Kun højere ordens væsner har Meta Resistans. Sværhedsgrad af meta resistans check er sg41: **d20 + MR ≥ 41**.

Kontrol

Ved manifestation af meta formularer udføres check lige som for magi, bortset fra at der ikke kan være nogen straf for manglende vokale eller somatiske komponenter og ingen straf for multiple formularer i samme runde.

Metaer har bedre kontrol over effekten af deres formularer end magister og logrister. Dette skyldes til dels en bedre forståelse af magiens eller skyggenes natur, men skyldes især at metaen ikke bruger en ekstern kraft kilde.

Dette kommer til udtryk på bl.a. følgende måder:

- ◆ Når et meta check mislykkes, så forbruges der kun halvt så mange MSP, og der er ingen ekstra konsekvens ved at fejle med 5 eller mere; der er ingen mulighed for bagslag!
- ◆ *Anti-Magic Shell* har ingen indflydelse på metamagi; *Anti-Magic Shell* forhindrer bindingen mellem *Pattern* og *Mana*, hvilket er irrelevant.
- ◆ *Suppress Magic* (psionisk videnskab) har ingen indflydelse på metamagi; *Suppress Magic* forhindrer bindingen mellem *Pattern* og *Mana*, hvilket er irrelevant for en metamagisk effekt.
- ◆ *Magic Dead Area* har ingen indflydelse på metamagi; *Magic Dead* betyder at *Mana* vævet ikke er tilstede i området, hvilket er irrelevant.
- ◆ *Spell Turning & Volley* har ingen indflydelse på metamagi; *Spell Turning* fungerer ved at fravriste den adgang en formular har til *Mana*, og vende effekten imod kasteren, hvilket er irrelevant.
- ◆ *Mordenkain's Disjunction* er kun 25% effektiv mod metamagi; *Disjunction* separerer en magisk effekt i del-komponenter, hvilket er ødelæggende for en formular bundet sammen af *Pattern* og *Mana*, men ikke nær så slemt for en ren *Pattern* effekt.
- ◆ *Prismatic Wall* og *Prismatic Sphere* fungerer mod både magi, skygge, metamagi og kaos.
- ◆ Magi spells der kommer ind i *Magic Dead* områder kollapse og vender ikke tilbage.
- ◆ Magi spells, der kommer ind i *Anti-Magic*, bliver midlertidigt inaktive.
- ◆ *Dispel Magic* forhindrer binding af *Pattern* til *Mana* og virker mod tung magi men ikke mod metamagi.