

SAFFODS³ OmniPi

Simplificeret Afbalanceret Fleksibelt Fangehuller Og Drager System © – OmniPi Kompendium

OmniPi

Copyright 2003-2014, Roar Smith – Version 3.6

Introduktion

Omni er den ultimative kombination af multiple skoler og svarer til 10. power, altså den højeste power; de lavere lag er *Talenter* (0-4. power), *Videnskaber* (5-7), og *Kunster* (8-9), og samtidigt er Omni en separat skole, der indeholder alle de formularer som kombinerer multiple skoler.

OmniMagi er den højeste power Magi, **OmniMeta** er den højeste power MetaMagi. **OmniSkygge** er den højeste power Skygge, og **OmniKaos** er den højeste power Kaos. Under ét kaldes de for **OmniPi**.

Magi og Skygge af 10. power understøttes ikke af Mana fra det Magiske Væv eller Anam fra Skygge Vævet i *Forgotten Realms* universet, hvilket gør det betydeligt vanskeligere at opnå OmniMagi og OmniSkygge.

En magiker, der har opnået Omni status, benævnes traditionelt med titlen "High", f.eks. *High Wizard* for en magist, *High Adept* for en logrist, og *High Meta* for en meta; nogen nøjes bare OmniMagist eller tilsvarende.

En magiker af omni status, som har nået 30. niveau, kan kaldes for "Lord High", f.eks. *Lord High Wizard*.

Krav

Kravene for at opnå Omni er, at man skal være mindst 20. niveau i en magiker klasse, have 20 i Intelligens og Visdom, og have trænet den relevante Omni færdighed: OmniMagi, OmniMeta, OmniSkygge eller OmniKaos.

Hvis man lever i et område, hvor Vævet ikke understøtter 10. power magi, f.eks. i *Forgotten Realms* universet, så stiger kravene til at man enten skal være Meta, eller have 22 i Intelligens, have 22 i Visdom, og have trænet Tung Magi eller Tung Skygge (eller tilsvarende).

En magist eller logrist som kaster en 10. power formular, er nødt til at gøre dette som en tung manifestation, altså tung magi, tung skygge eller tilsvarende, idet det ellers ikke er muligt at trække nok kraft fra Vævet.

Improvisation

Omni formularer kan improviseres, hvis man er mindst to niveauer højere end kravet til Omni, altså 22. niveau.

Formularer af 9. power eller lavere kan hæves i power til 10. power Omni, med de sædvanlige konsekvenser – f.eks. at den opnåelige effekt maksimalt er 30. niveau.

Omni Formularer

I modsætning til magi eller skygge af lavere power, giver træning i Omni ikke automatisk kendskab til en liste af standard formularer – der har ganske enkelt ikke været nogen generel udveksling af Omni formularer, og det er Mystra, Azuth, Dahlia og Shar udmærket tilfredse med!

Falske Myter

Der verserer myter om, at de mægtigste magikere i svundne tider, ligesom visse guder og andre udødelige væsner, har udøvet magi af højere end 10. power; dette baserer sig på en misforståelse, da sådanne kræfter er en mægtig sammenfletning af fler-dimensionale kræfter, hvoraf "magi" kun udgør en enkelt dimension.

Lord Ao var desværre ikke behjælpelig med information om, hvorledes fler-dimensionale kræfter manifesteres eller hvor høj power sådanne effekter kan have, da dette kompendium blev skrevet. Cyric, *Prince of Lies and Deception*, udtalte sig i dybtgående og spændende detaljer om emnet, men beretningerne kunne ikke verificeres. ☺

Historie

I det ældgamle Netheril imperium, der dækkede det område som nu udgør Anauroch ørkenen, kunne de største magikere manifestere magi af 10. power ved at trække på energi fra det Magiske Væv, som dengang bestyredes af gudinden Mystryl. Netheril imperiet bestod i mere end 3.200 år, indtil Lord Karsus brugte magien i en mægtig formular i et forsøg på at fravriste Mystryl hendes position som magiens gudinde. Formularen lykkedes, og i et kort øjeblik havde Karsus overtaget Mystryls kræfter...

Men Karsus kunne ikke styre de voldsomme kræfter, han havde opnået, og overalt i Netheril styrtede svævende byer og andet vedligeholdt med magi i grus, og Netheril gik under med hundredtusindvis af døde borgere. Med en sidste udøvelse af sine kræfter lykkedes det Mystryl at reinkarnere sig som gudinden Mystra og genoptage den position, som Karsus i et øjeblik havde fravristet hende.

Som en af sine første dispositioner, ændrede Mystra det Magiske Vævs væsen, således at ingen mere kunne manifestere magi af højere end 9. power ved at trække fuldt ud på Vævet, som det gøres i almindelig magi.

Den første Mystra, og siden hendes bortgang den anden Mystra (Midnight), holder øje med magikere i de verdener som hun har ansvaret for, for at se om disse er ved at opnå Omni; når tiden er inde vurderes vedkommendes disciplin og viljestyrke, og hvis vedkommende findes for let, sender Mystra en udsending ud for at teste kandidaten; i nogen tilfælde ender testen med kandidatens død, i andre tilfælde giver testen kandidaten den karakterstyrke, som er nødvendig for at håndtere OmniMagi eller OmniMeta.

Hvad Shar gør med sine disciple der nærmer sig Omni er indtil videre ukendt, men det er sikkert at de findes.

Indtil fornylig mente man at Pattern baseret magi var den eneste mulige magi, men nu har den hidtil ukendte og hemmelige Logrus baserede Skygge eller skyggemagi givet sig til kende understøttet af Shar og hendes Skygge Væv.

Nogen mener at de to væv var sammenflettet i ét væv af *Hel Magi* indtil Karsus fravristede Mystryl kontrollen over det, og at det todelte væv herefter blev samlet op af henholdsvis Mystra og Shar. Andre mener at dette bare er underholdende myter sat i verden af Cyric.