

# SAFFODS<sup>3</sup> Ki Defense

Simplificeret Afbalanceret Flexibelt Fangehuller Og Drager System<sup>®</sup> – Ki Defense Kompendium

## Ki Defense

Copyright 2014, Roar Smith – Version 3.6

### Undgå Effekt (*Ki Defense*) (soft)

7<sup>th</sup> Power Mental & Physical (reflexive)

Denne Ki-evne klassificeres som en refleksiv manøvre. Psionikere og mystikere kan lære denne som en Ki-evne allerede ved 1. niveau, mens andre klasser eventuelt kan træne den efter standard regler ved 14. karma niveau.

Udøveren kan en gang per dag eller en gang per turn (kun mystikere) vælge at undgå skade og effekt af et enkelt angreb. Evnen til igen at kunne modstå angreb på denne måde vender tilbage næste dag eller for mystikere en turn senere.

Udøveren kan modstå effekten af et overnaturligt angreb af op til 7. power, dog ikke en power højere end udøverens eget karma niveau, eller modstå et naturligt angreb af op til 70 HP i skade, dog ikke mere end 10 HP per karma niveau, eller et psionisk angreb af op til 28 PSP i skade, dog ikke mere end 4 PSP per karma niveau.

Overnaturlige angreb af højere power end nævnt kan ikke modstås; man kan ikke delvist modstå et angreb – det er alt eller intet.

For naturlige angreb over 70 HP skade kan man modstå de første 70 HP, dog maks. 10 HP per karma niveau.

For psionisk angreb over 28 PSP skade kan man modstå de første 28 PSP, dog maks. 4 PSP per karma niveau.

#### Aktive og reaktive Ki-evner

En udøver som både er mystiker og psioniker vil have to af disse Ki-evner, der derfor fungerer ligesom aktive og reaktive magiske/psioniske manifestationer.

Den stærkeste evne, mystiker Ki-evnen, er den aktive evne som først vil modstå et angreb. Når den aktive evne er brugt, vil den reaktive psioniker Ki-evne med det samme blive aktiv, og først en turn senere vil den stærkere mystiker Ki-evne vende tilbage og overtage den aktive rolle.

#### Begrænsninger

Angreb af højere end 1. orden kan ikke modstås.

Man kan kun modstå noget som kan klassificeres som et angreb, som man prøver at undgå. Man kan f.eks. ikke modstå en *Wall of Force*, *Detect Invisibility* eller andre effekter som ikke er angreb, og man kan heller ikke modstå noget som man samtidigt bevidst prøver at gøre, f.eks. kan man ikke modstå en *Fireball* man selv kaster eller skade fra en *Wall of Fire* som man bevidst går ind i.

### Perfect Ki Defense (soft)

9<sup>th</sup> Power Mental & Physical (reflexive/simple)

Denne manøvre er refleksiv i den udstrækning den forbedrer *Ki Defense*, men er en simpel manøvre når man genopfrisker sin *Ki Defense* ("tanker op"),

Man kan kun lære denne manøvre, hvis man allerede kan mystiker Ki-evnen Undgå Effekt (*Ki Defense*).

#### Forbedring

Angreb som kan modstås er nu 9. power eller 90 HP eller 36 PSP. Dette er en forbedring af mystiker Ki-evnen, og ikke noget man kan gøre en ekstra gang.

For en udøver som både har mystiker Ki-evnen og psioniker Ki-evnen, vil kun mystiker Ki-evnen blive forbedret. Den anden Ki-evne vil dog stadigvæk være der som en svagere reaktiv reserve Ki-evne.

#### Genopfriske ("tanke op") {Speed Factor 9/7}

Man kan bruge 9 SSP i en simpel aktion på at genopfriske den brugte Ki-evne, før den ellers ville forny sig selv.

Har man også psioniker Ki-evnen, kan man i stedet bruge 7 SSP i en simpel aktion på at genopfriske den.

### Omni Defense (soft)

10<sup>th</sup> Power Omni (reflexive/simple)

Man skal kunne *Perfect Ki Defense* for at lære denne.

#### Forbedring

Angreb som kan modstås er nu 10. power eller 100 HP eller 40 PSP. Dette er en forbedring af mystiker Ki-evnen, og ikke noget man kan gøre en ekstra gang.

Hvis man modstår et simpelt 10. power angreb er denne manøvre refleksiv, men for at modstå et komplekst 10. power angreb må man også bruge en simpel aktion. Har man ikke flere flere angrebs segmenter tilbage, kan man ikke modstå et komplekst 10. power angreb.

Ultrakomplekse 10. power angreb som f.eks. *OmniPsi* manifestationer og psioniske angreb på 81 PSP og *derover* og *Elven High Magic (Rituals of Complement/Myriad)* kan ikke modstås med *Omni Defense*.

For en udøver som både har den basale mystiker Ki-evne og også psioniker Ki-evnen, vil kun mystiker Ki-evnen blive forbedret. Den anden Ki-evne vil dog stadigvæk være der som en svagere reaktiv reserve Ki-evne.

#### Genopfriske ("tanke op") {Speed Factor 10/7}

Man kan bruge 10 SSP i en simpel aktion på at genopfriske den brugte Ki-evne, før den ellers ville forny sig selv.

Har man også psioniker Ki-evnen, kan man i stedet bruge 7 SSP i en simpel aktion på at genopfriske den.

Udviklet af Keflin.