

SAFFODS³ Våben

Simplificeret Afbalanceret Fleksibelt Fangehuller Og Drager System[®] - Våben Kompendium

Våben

Copyright 2003-2014, Roar Smith - Version 3.6

Våben Grupper

Våben kan inddeles i smalle og brede grupper af relaterede våben der kan trænes som helhed.

Armbroste	Buer	Spyd
Armbroest, Hånd	Daikyu	Harpun
Armbroest, Let	Hankyu	Javelin
Armbroest, Tung	Kortbue	Spyd
	Langbue	Trefork
Køller - Clubs	Lanser	Samurai Sværd
Kølle (Club)	Lanse, Kavaleri	Katana
Stridskølle (Mace)	Lanse, Fodfolk	Ninja-to
Morgenstjerne		No-dachi
Stridshammer		Wakizashi
		Bokken
Korte Sværd Short Blades	Medium Sværd Medium Blades	Lange Sværd Long Blades
Daggert	Bredsværd (Broadsword)	Bastardsværd
Kniv	Huggert (Cutlass)	Katana
Kortsværd	Khopesh	Krumsabel (Scimitar)
Main-gauche	Ninja-to	Langsværd
Stilet	Wakizashi	No-dachi
		Tohåndssværd
Fægte Våben	Stage Våben	
Daggert	Awl Pike	Hook Fauchard
Kniv	Bardiche	Lucern Hammer
Kårde	Bec de Corbin	Mancatcher
Main-gauche	Bill-guisarme	Military Fork
Sabel	Fauchard	Nagimaki
Stilet	Fauchard-hook	Naginata
Økser	Glaive	Partisan
Bardiche	Glaive-guisarme	Ranseur
Håndøkse	Guisarme	Spetum
Stridsøkse	Guisarme-voulge	Tetsubo
	Hellebard	Voulge

Tabel 1 - Smalle Våben Grupper

Sværd - Blades	Kampkunst Våben	
Korte Sværd	Fang	Nunchaku
Medium Sværd	Jitte	Sai
Lange Sværd	Jo	Sang Kauw
Fægte Våben	Lajatang	Shuriken
Samurai Våben	Kama	Spyd
	Kau Sin Ke	Stav
	Kusari-gama	Three-piece Rod
	Nagimaki	Tonfa
	Naginata	

Tabel 2 - Brede Våben Grupper

Våben Specialisering

Træning og specialisering kan gøres i et våben eller i en kampkunst metode. En smal eller bred gruppe af relaterede våben kan trænes ved brug af 2 eller 3 færdigheder. Kun realister og mystikere kan specialisere sig i en bred gruppe, men alle kan specialisere sig i en smal gruppe. Specialiserings graderinger over 3S kan kun opnås af realister og mystikere.

Graderinger og bonus kan ses i Tabel 3.

Gradering	Forkortelse	Angreb/ Parering	Skade	SF	Niveau Krav
Utrænet, våben	UT	-1	-2	+1	
Trænet	T	±0	±0	±0	
Specialiseret	1S	+1	+2	-1	
Dobbelt-	2S	+2	+4	-2	5.
Tripel-	3S	+3	+6	-3	10.
Firdobbelt -	4S	+4	+8	-4	15.
Femdobbel -	5S	+5	+10	-5	20.
Seksdobbelt -	6S	+6	+12	-6	25.
Syvdobbelt -	7S	+7	+14	-7	30.

Tabel 3 - Våben Specialisering

Våben Kategorier

Våben inddeles i seks kategorier (4, 6, 8, 10, 12, S) efter størrelse, skade og hastighed, med enkelte hybride våben hvis kategori afhænger af hvordan de bruges. Kategori S er for våben med særlige egenskaber.

I nærkamp, hvor man er omklamret eller ligger ned, vil man efter en delrunde ikke kunne bruge kategori 10, 12 og S våben. Efter to delrunder kan man kun bruge kategori 4 og 6 våben.

Under visse omstændigheder med trang plads, kan store våben eventuelt ikke bruges.

Våben Kvalitet og Hastighed

Våben kan have exceptionel eller underlødighed kvalitet i forhold til andre våben. Dette giver bonus eller straf til angreb og skade, men et våben med magisk bonus (eller karma bonus) regnes allerede for at være exceptionelt, og bonussen er her allerede indregnet. Samurai sværd er generelt exceptionelle våben.

Våben kan også som følge af materialer eller konstruktion være hurtige eller langsomme i forhold til andre våben af samme kategori, dog kan våbnets speed faktor ikke komme under 2 eller over 10.

Underlødigt	-1 i angrebs straf.	-1 i skade straf.
Exceptionelt	+1 i angrebs bonus.	+1 i skade bonus.
Langsomt	+1 i straf til speed faktor.	
Hurtigt	-1 i bonus til speed faktor.	

Tabel 4 - Våben Kvalitet og Hastighed

Bonus for et exceptionelt våben summeres ikke med karakterens eventuelle karma bonus, til gengæld kan der ses bort fra straf for et underlødigt våben, hvis karakteren har en karma bonus.

Slettet: Tabel 3

Formateret: Skriftfarve: Blå

Slettet: I nærkamp, hvor man er omklamret eller ligger ned, vil man efter en delrunde kun kunne bruge kategori 4 våben.

Slettet: 4

SAFFODS³ Våben

Våben Kategori Tabel

Kategori	Skade	SF	Single kategori våben		Hybrid kategori våben			
4	d4	2	Daggert Jitte Jo Kniv	Main Gauche Sai Shuriken Stilet	Nunchaku (1H)			
4 langsom	d4	3	Kampkunst Låsning Segl					
6 hurtig	d6	3	Kampkunst Slag					
6	d6	4	Fang Huggert (<i>Cutlass</i>) Javelin Kama Kortsværd	Kårde Stav Stridshammer Tonfa	Ninja-To (1H) Nunchaku (2H) Kusari-gama (Kama)	Spyd (1H) Wakizashi (1H)		
6 langsom	d6	5	Kølle					
8 hurtig	d8	5	Kampkunst Spark					
8	d8	6	Armbrøst, Let Bredsværd Hankyu Harpun Kau Sin Ke Khopesh Kortbue Krumssabel (<i>Scimitar</i>)	Langsværd Morgenstjerne Nagimaki Sabel Stridskølle (<i>Mace</i>) Three-piece Rod	Bastardsværd (1H) Bokken (1H) Katana (1H) Ninja-To (2H) Sang Kauw (1H)	Spyd (2H) Stridsøkse (1H) Trefork (1H) Wakizashi (2H)		
8 langsom	d8	7						
10 hurtig	d10	7	Kampkunst Vitalt					
10	d10	8	<i>Bardiche</i> Hellebard Lanse, Fodfolk Lajatang	Naginata	Bastardsværd (2H) Bokken (2H) Katana (2H)	Sang Kauw (2H) Stridsøkse (2H) Trefork (2H)		
10 langsom	d10	9	Andre stagevåben		Kusari-gama (Kæde)			
12 hurtig	d12	9	Kampkunst Kast					
12	d12	10	Armbrøst, Tung Daikyu Langbue	Lanse, Kavaleri No-dachi Tohåndssværd				
S	?	?	Våben	Skade	SF	Våben	Skade	SF
			Bola	d2	10	Net	-	10
			Lasso	-	10	Pisk	d2	10

Tabel 5 - Våben Kategorier

Fed tekst betyder exceptionelt våben (+1 til fAB og skade), brun tekst betyder underlødigt (-1 til fAB og skade).

Slettet: 1
Wakizashi